

Einladung zum Bewerb Schnell & Präzise 2026

Austragungsort: GSSV Freigelände, 4633 Kematen am Innbach
Google Maps: GSSV Schießplatz See
<https://maps.app.goo.gl/653kM18D5WFVm8hi8>

Schießzeiten: Samstag, 31.01.2026 von 09:00 - 12:00 und 13:00-16:00 Uhr.

Anmeldung: Ab Sonntag, 11.01.2026 18:00 Uhr über Compsign.

Startgebühr: 10€ pro Division, über Compsign anzumelden.

Nachkauf: 5€ (wenn Startplätze verfügbar, am Bewerbstag vor Ort anzumelden)

Startgebühr ist bis 24.01.2026 mit Betreff „Schnell und Präzise“ auf u.a. Konto zu überweisen.

GSSV Startgelder, IBAN AT24 2032 0329 0422 6846

Klassen: nur Overall-Wertung

Divisionen:
Selbstladegewehre im Faustfeuerwaffenkaliber
Selbstladegewehre ab Kaliber .223 Rem (nur auf Stand 2)
Unterhebelrepetierer im Faustfeuerwaffenkaliber (bis .44Mag)
Unterhebelrepetierer im Gewehrkaliber (30-30, 45-70, etc...)
Doppel- oder Bockflinte im Kaliber .12GA (nur Slugs)
Selbstladeflinte im Kaliber .12GA (nur Slugs)

Ablauf:
30 Schuss auf drei IPSC-Targets in verschiedenen Distanzen.
1x5 Schuss auf IPSC-Target 1 (10 Meter)
2x5 Schuss auf IPSC-Target 2 (20 Meter)
3x5 Schuss auf IPSC-Target 3 (25 Meter)
Bei SLG mindestens 3 Magazine benötigt (im besten Fall, 6 Magazine)
Bei Kipplauflinte nur 1x4, 2x4 und 3x4 Schuss

Siegerehrung: Am Samstag, 31.01.2026 um ca 17:00 Uhr

Preise: 1. bis 3. Platz: Medaillen

Protest: Protestgebühr: 35€. Verfällt bei Abweisung des Protests.
Protestfrist: ½ Stunde nach dem Anlass, muss schriftlich erfolgen.

Grieskirchner Sportschützenverein

ZVR: 521750623

www.gssv.at

Sektionsleiter: Thomas Pichlmann, Tel.: 0676/846343309, E-Mail: sektionsleiter@gssv.at

Bankverbindung: GSSV Startgelder, AT24 2032 0329 0422 6846

Jeder Schütze haftet für jeden Schuss, der den Lauf verlässt und auch für Folgeschäden in vollem Umfang selbst. Der Veranstalter übernimmt keine, wie immer geartete, Verantwortung oder Haftung. Die Teilnahme ist freiwillig und erfolgt auf eigene Gefahr. Bei der Teilnahme ist die Verwendung von Schutzbrille und Gehörschutz vorgeschrieben. Den Anweisungen der Standaufsicht ist unbedingt Folge zu leisten. Mit der Teilnahme am Bewerb, stimmt der Schütze der Veröffentlichung von etwaigen Fotos / Videos zu.

Änderungen vorbehalten!

Regelwerk und Ablauf zu Schnell & Präzise:

Allgemeine Sicherheitsregeln:

- Waffen dürfen nur in den markierten Safety-Areas bzw. am Stand nach Anweisung des ROs ausgepackt werden.
- Mit Magazinen und Munition darf überall außerhalb der Safety-Areas hantiert werden.
- Augen- und Gehörschutz ist von allen Personen zu tragen, die sich am Stand befinden.
- Den Weisungen der Range-Officers und Helper ist ausnahmslos Folge zu leisten.

Bei Nicht-Beachtung führt dies zu einer Verwarnung und im Wiederholungsfall zum Match-Verweis.

- Safety Flags für Selbstladegewehre / Selbstladeflinten verpflichtend.

Wertung:

Die Zeiten der 3 Stages werden addiert.

Alle Treffer sollen im Alpha-Bereich des Targets liegen.

Für alle Treffer im Charly- und Delta Bereich, sowie für Miss, werden 3 Sekunden Strafe gerechnet.



Ablauf Selbstladegewehre, Selbstladeflinte und Unterhebler:

Optik: frei wählbar

Bei SLG: mindestens 3 Magazine mit je 5 Schuss vorgeladen. Bestenfalls 6 Magazine.

Stage 1:

Waffe ist mit 5 Schuss geladen und im 45 Grad Anschlag.

Beim Startsignal, Beschießen des IPSC-Targets (10 Meter) mit 5 Schuss.

Zeit stoppt.

Waffe entladen

Stage 2:

Waffe ist mit 5 Schuss geladen und im 45 Grad Anschlag.

Beim Startsignal, Beschießen des IPSC-Targets (20 Meter) mit 5 Schuss.

Selbstständiges Nachladen und erneutes Beschießen des IPSC-Targets mit 5 Schuss.

Zeit stoppt.

Waffe entladen

Stage 3:

Waffe ist mit 5 Schuss geladen und im 45 Grad Anschlag.

Beim Startsignal, Beschießen des IPSC-Targets (25 Meter) mit 5 Schuss.

Selbstständiges Nachladen und erneutes Beschießen des IPSC-Targets mit 5 Schuss.

Selbstständiges Nachladen und erneutes Beschießen des IPSC-Targets mit 5 Schuss.

Zeit stoppt.

Waffe entladen und Safety-Flag einlegen (bzw. Bei UHR Verschluss öffnen).

Ablauf Doppel- oder Bockflinte:

Optik: frei wählbar

Mit oder ohne Ejektor. Alle abgeschossenen Hülsen müssen in einen Eimer gegeben werden. Pro nicht eingeworfener Hülse werden 3 Sekunden Strafe gerechnet.

Stage 1:

4 Schuss vorbereitet

Waffe ist geladen und im 45 Grad Anschlag.

Beim Startsignal, Beschießen des IPSC-Targets mit 4 Schuss.

Zeit stoppt.

Waffe entladen und Lauf knicken.

Stage 2:

8 Schuss vorbereitet

Waffe ist geladen und im 45 Grad Anschlag.

Beim Startsignal, Beschießen des IPSC-Targets mit 8 Schuss.

Zeit stoppt.

Waffe entladen und Lauf knicken.

Stage 3:

12 Schuss vorbereitet

Waffe ist geladen und im 45 Grad Anschlag.

Beim Startsignal, Beschießen des IPSC-Targets mit 12 Schuss.

Zeit stoppt.

Waffe entladen und Lauf knicken.